**목차**

1. **배경**
2. **오브젝트**
3. **배경**

* 플레이 시 탑의 높이를 시각적으로 표현해주는 요소
* 총 4가지 이미지가 존재하며 한 이미지당 200층을 쌓아야 완벽하게 다음 이미지가 드러난다
* 쌓을 때마다 조금씩 시점이 올라간다
* 휴대폰 화면기준 9 : 16 일 때 이미지 크기 9 : 18

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 이미지 1  0~200층 | 이미지 2  201~400층 |
|  |  |
| 이미지 3  401~600층 | 이미지 4  601층 이상 무한 반복 |

1. **오브젝트**

* 배경과는 별개로 탑이 쌓이는 속도감을 느끼게 해주는 요소
* 배경보다 탑에 가까이 있다는 설정으로 배경보다 훨씬 빠르게 밑으로 지나감
* 보통 하늘에서의 구름과 우주에서의 운석 두 가지 종류가 존재
* 한 층당 화면의 1/5만큼 이동
* 생성되는 시기와 위치는 랜덤, 화면에 나타나기 전에 생성된다.
* 약 15층당 하나의 주기로 생성된다
* 탑 뒤로 지나감